



BROTHER'S
SCHOOL

Guía de trabajo n°2

Asignatura
Artes Musicales
Profesor
Matías Carrasco

Unidad 1: Escuchar y experimentar.

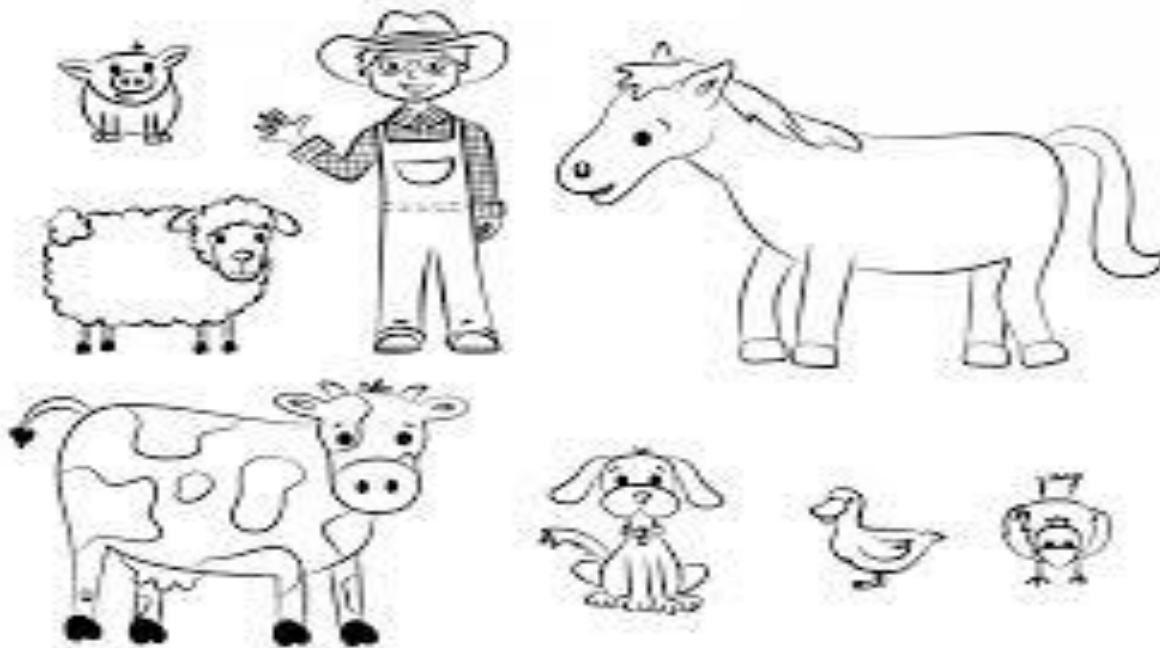
OBJETIVO DE LA CLASE:

(OA1) Escuchar cualidades del sonido (altura, timbre, intensidad, duración) y elementos del lenguaje musical (pulso, acentos, patrones, secciones) y representarlos de distintas formas.

Nombre: _____ Curso: 1° Básico _____ Fecha: _____

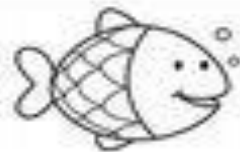
Instrucciones: Completar encerrando en círculos según se va indicando.

1. Encerrar en un círculo los animales que emiten sonidos CORTOS.





2. Encerrar en un círculo los animales que emiten sonidos GRAVES. Ejemplo: El león emite sonidos graves al rugir.





BROTHER'S
SCHOOL

Guía de trabajo n°2

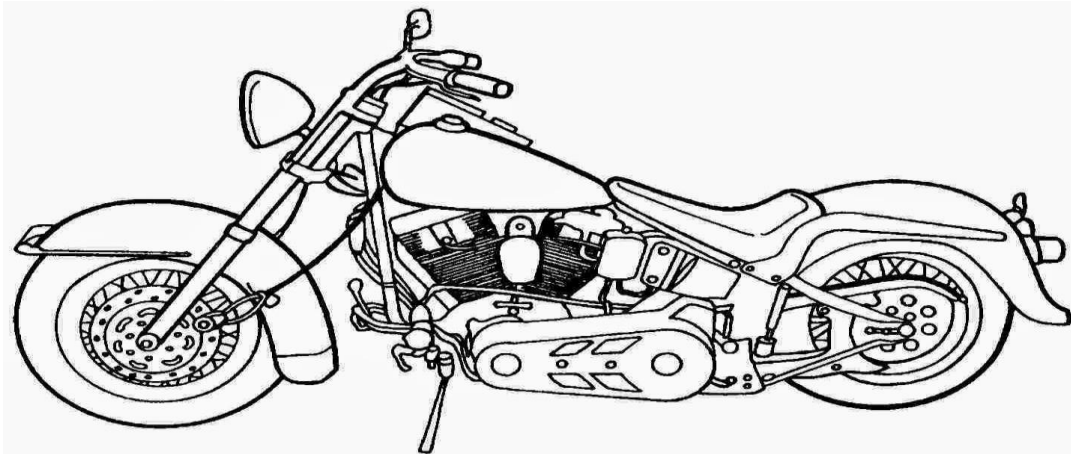
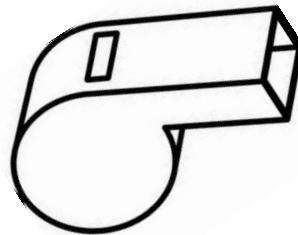
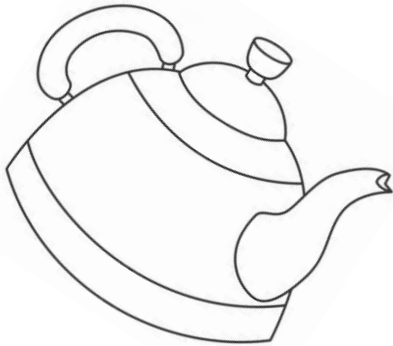
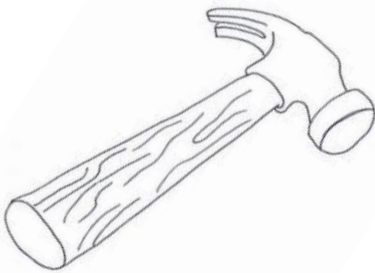
Asignatura

Artes Musicales

Profesor

Matías Carrasco

3. Encerrar en un círculo los objetos que producen sonidos LARGOS, es decir que duran más.





BROTHER'S
SCHOOL

Guía de trabajo n°2

Asignatura
Artes Musicales
Profesor
Matías Carrasco

4. Encierra en un círculo de color ROJO los instrumentos de MADERA y encerrar en un círculo AZUL los instrumentos de METAL.

