



BROTHER'S  
SCHOOL

## Guía de trabajo

Asignatura  
Tecnología

4°basico

Profesor  
Ámbar Barrera

**OBJETIVO DE LA CLASE:** Usar software para organizar y comunicar ideas e información con diferentes propósitos mediante: programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros; hojas de cálculo para ordenar datos y elaborar gráficos simples.

**Unidad n°1:** Aplicar herramientas de software de presentación y de hojas de cálculo para organizar y comunicar ideas

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

### Instrucciones:

#### Actividad n° 1 a realizarse entre los días 23 y 27/03

Los alumnos deberán ingresar a la página de los planes y programas en la asignatura de tecnología de 4to básico, allí deben entrar a la primera unidad a la opción de “recursos” deben buscar “textos escolares digitales” y dar doble clic, se les desplegará una pestaña donde se les abrirá el material didáctico con el que los alumnos deberán interactuar.

([http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos\\_escolares/4to/#page-01](http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/4to/#page-01) este link les servirá para ingresar más rápido al material)

Los alumnos deben ingresar y completar las actividades desde la página 1 (de la primera unidad) hasta la página número 6. Los alumnos podrán seleccionar, transformar y conocer las herramientas básicas de un software al interactuar con el material interactivo.

Luego de trabajar con el material las y los alumnos deberán responder las siguientes preguntas en su cuaderno (pega esta guía en tu cuaderno de tecnología):

- 1.- ¿Te gusto interactuar con el material educativo? ¿Por qué?
- 2.- ¿Qué aprendiste sobre la planilla de datos?
- 3.- ¿Cuántas partes tiene una planilla? ¿Cuáles son?
- 4.- ¿Qué fue lo más difícil y fácil de hacer? ¿Por qué?



BROTHER'S  
SCHOOL

## Guía de trabajo

Asignatura  
**Tecnología**

4°basico

Profesor  
**Ámbar Barrera**

Imagen de referencia para el material

