



BROTHER'S  
SCHOOL

## Guía de trabajo

Asignatura  
Tecnología

3° básico

Profesor  
Ámbar Barrera

**OBJETIVO DE LA CLASE:** conocer y explorar conceptos relacionados con software

**Unidad n° 1:** Uso de herramientas de software de presentación para comunicar ideas

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Instrucciones:

**Actividad n° 1 a realizarse entre los días 23 y 27/03**

Los alumnos deberán entrar a los planes y programas, revisar la asignatura de tecnología en la unidad n°1 y buscar allí la opción de “recursos” aquí encontrarán la opción de “textos escolares digitales” deben dar doble clic sobre este material, se les desplegará una pestaña donde pueden interactuar con él. Los alumnos deben trabajar hasta la página número 6.

(<https://curriculumnacional.mineduc.cl/614/w3-article-21265.html#recursos> este link los llevará hasta la asignatura, allí ingresan a recursos y encontrarán una imagen que dice textos escolares digitales.)

Los alumnos deberán seleccionar, leer, pegar y dibujar con el material interactivo, esto les servirá para introducirse en el tema y conocer las herramientas que nos entregan los software.

Luego de trabajar en la página, deberán responder estas preguntas en su cuaderno

- 1.- ¿Es difícil o fácil interactuar con el material didáctico? ¿Por qué?
- 2.- ¿Qué es lo que más te gusta hacer? ¿Porque?
- 3.- ¿Es útil para ti trabajar de forma didáctica? ¿Por qué?
- 4.- ¿Qué fue lo más difícil de hacer? ¿Porque?


 <p><b>BROTHER'S SCHOOL</b></p>	<p><b>Guía de trabajo</b></p>	<p>Asignatura <b>Tecnología</b></p>	<p><b>3° básico</b></p>
		<p>Profesor <b>Ámbar Barrera</b></p>	



Imagen guía para el material didáctico de tecnología